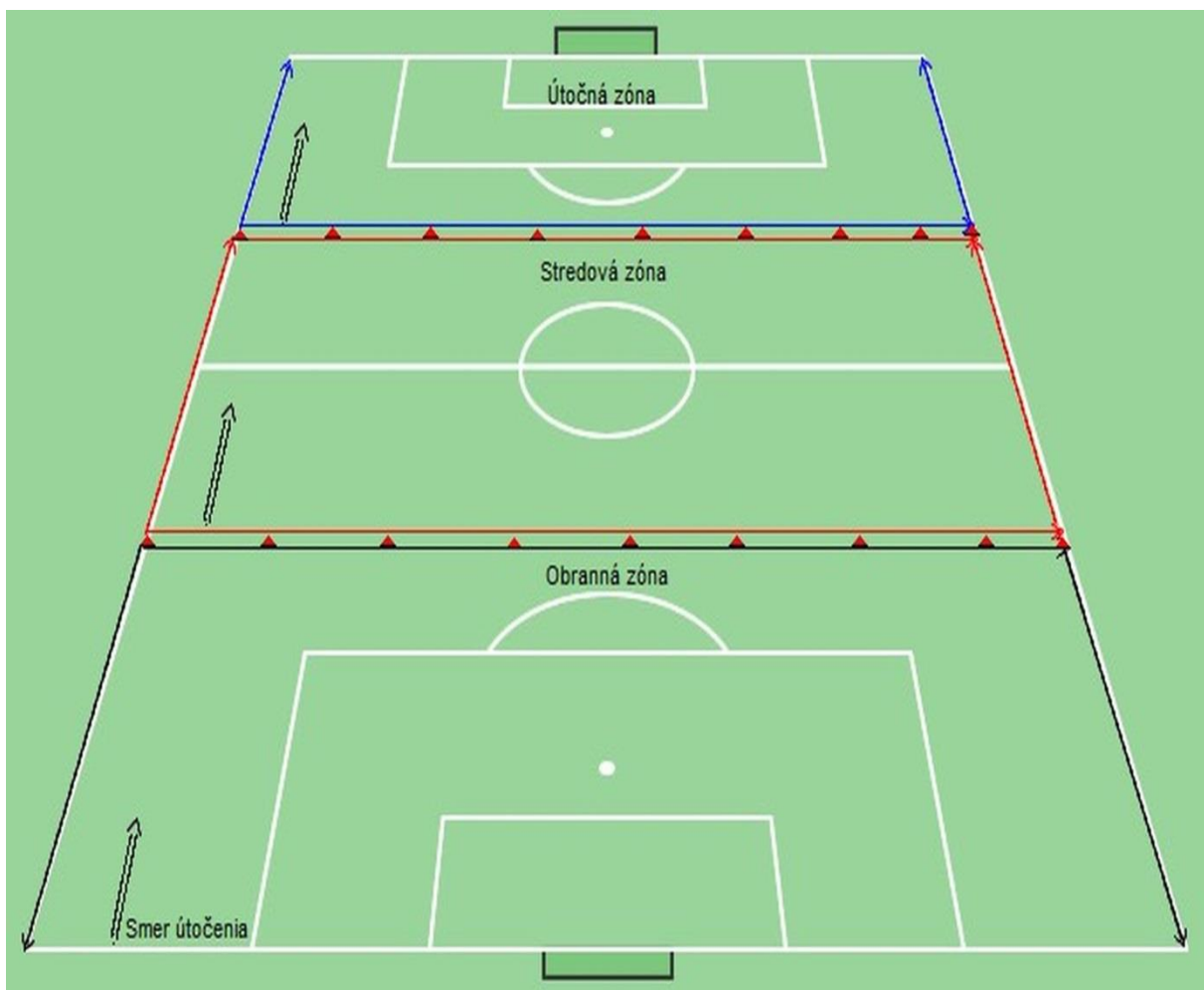


### 1.1. Rozdelenie hracej plochy

Pre hlbšie pochopenie úloh a postavenia jednotlivých hráčov v hernom systéme si v nasledujúcej časti bližšie vyšpecifikujeme základné rozdelenie hracej plochy, v ktorej hráči vykonávajú svoju činnosť /pohyb a miesto hráča na hracej ploche/. Následne charakterizujeme priestory, v ktorých budú pracovať. Základné členenie hracej plochy rozdeľujeme na:

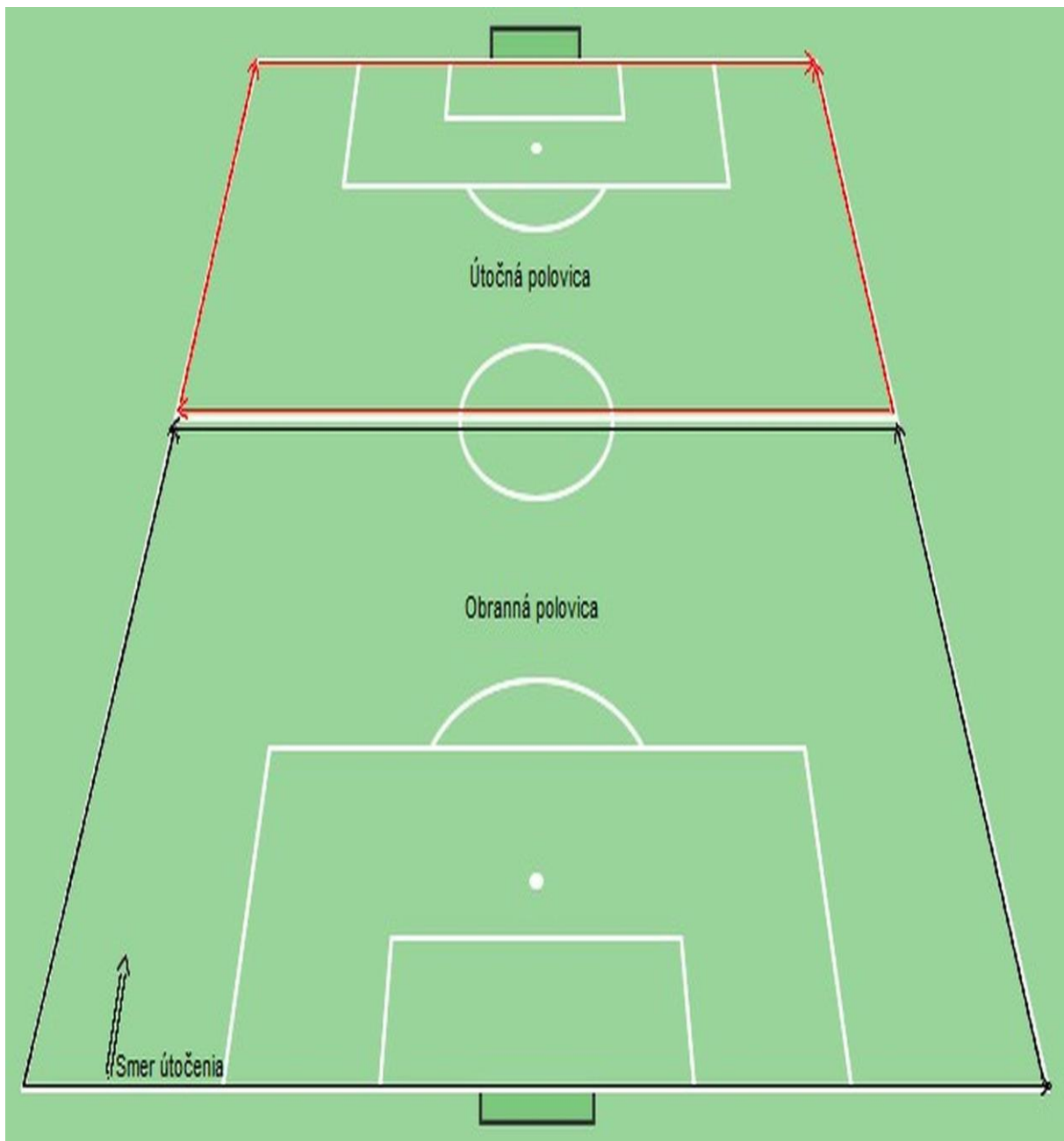
1. horizontálne členenie; pod pojmom horizontálne členenie rozumieme členenie hracej plochy do hĺbky,
2. vertikálne členenie; pod pojmom vertikálne členenie rozumieme členenie hracej plochy do šírky.

Podľa hĺbkového postavenia hráča na hracej ploche vieme určiť jeho zaradenie do obrannej, stredovej alebo útočnej zóny /obrázok 1.2/.



Obrázok 1.2 Obranná, stredová a útočná zóna

Postavenie hráča v hĺbke hracej plochy nám hovorí o postavení hráča na útočnej polovici alebo na obrannej polovici. Na útočnej polovici bude pre hráča najviac zaujímavý priestor gólovej zóny. V tomto priestore je veľká šanca zakončiť útok a zmeniť aktuálne skóre zápasu vo svoj prospech a v prospech celého družstva. Na obrannej polovici bude naopak pre hráčov záujmový priestor obranná zóna, v ktorej sa budú hráči snažiť zabrániť súperovi v skórovaní a zároveň zmeniť aktuálne skóre zápasu.



Obrázok 1.3 Obranná polovica, útočná polovica